

강의계획서

강좌명	같이하자, 토탈공예		지도강사	김해리
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> 자신의 생각, 감정, 개성을 창의적으로 표현할 수 있는 다양한 공예 활동을 통해 성취감과 만족감을 느끼게 하고, 손으로 하는 작업의 흥미와 재미를 느낄 수 있도록 한다. 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> 수강생 준비물: 가위, 반죽그릇, 납작붓, 뿔족붓, 파레트, 물통, 아크릴물감(소분 통에 8가지 색상 재료비에 포함)외 색상은 필요시 수강생 준비), 색연필, 싸인펜 등 나무에 색칠 가능한 도구 			
	<ul style="list-style-type: none"> 재료비 내역: 공기정화식물, 테라리움용기, 돌 표현제, 하바리움 용액, 하바리움 전구, 바다표현 부재료, 프리저브드 플라워, 커피클레이diy, 가죽거울, 도트봉, 면봉, 석고화분, 석고반죽재료, 건담 석고베이스, 아크릴물감(8색), 작은 붓, 보석십자수 그립톡, 투명마감제, 리스틀, 종, 비누꽃, 양말목, 스마트폰 거치대 반제, 냅킨, 젯소, 접착제, 마감제, 디폼블럭diy, 수동오르골diy, 기타 다양한 부재료 (재료비 총액: 60,000원) 			
주	주제	내용		비고
1	공기정화식물 테라리움	이오난사 식물을 키울 수 있는 정원 느낌의 테라리움을 만들 수 있다.		
2	하바리움 무드등	플라스틱 전구 공병에 다양한 재료로 바닷속 세상을 꾸며 무드등을 완성할 수 있다.		
3	(업사이클링) 커피클레이 방향제	커피박과 밀가루를 이용하여 클레이를 만들어 모양틀에 찍거나 다양한 모양을 만들고 색칠하여 완성할 수 있다.		
4	고양이 가죽거울 도트 디자인	고양이 가죽거울에 다양한 도구로 점을 찍어 꾸미고, 마감제를 발라 완성할 수 있다.		
5	석고 화분 꽃꽂이&차량용 건담 채색하기	석고 화분에 석고반죽을 부어 꽃꽂이를 하고, 차량용 석고 베이스를 채색하여 건담 로봇을 완성할 수 있다.		
6	보석십자수 그립톡	캐릭터 그립톡에 보석을 붙이고 마감제를 발라 완성할 수 있다.		
7	양말목 꽃 도어벨	리스틀을 양말목으로 감싸고 꽃과 도어벨을 달아 완성할 수 있다.		
8	스마트폰 거치대	반제에 기초작업을 하고, 냅킨을 붙여 완성할 수 있다.		
9	디폼블럭 캐릭터 가방고리	디폼블럭을 도안과 같이 끼워 캐릭터 가방고리를 만들 수 있다.		
10	수동 오르골 만들기	나무로 된 오르골의 부품을 개성 있게 디자인하고 색칠하고 부품을 조립하여 완성할 수 있다.		

강의계획서

강좌명	그림책 독서 토론		지도강사	김 은 주
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022. 9. 2. ~ 11. 11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 그림책 리터러시를 통해 독해력을 키운다. ◦ 토의를 하며 정보, 의견, 생각 등을 나눈다. ◦ 자신의 생각이나 주장을 논리적으로 풀어서 글을 써 본다. 			
교 재	◦ 없음(강사가 수업 시간에 ZOOM에서 공유)			
준비사항	◦ 수강생 준비물 : 노트, 필기도구			
주	주제	내 용		비고
1	세 강도 (찬반 토론)	- 지우개 브레인스토밍 - 토론 / 키워드 글짓기		
2	늑대가 들려주는 아기돼지 삼형제 이야기 (월드카페 토론)	- 늑대의 입장에서 이야기 들어보기 - 토론 / 늑대 또는 돼지의 입장에서 기사 쓰기		
3	곰씨의 의자 (만다라트 토론)	- 마음 읽기 / 토론 - ‘토끼’ 입장에서 글쓰기 / 모두가 불편하지 않게 지내는 방법		
4	위를 봐요! (피쉬 본 토론)	- ‘사고 전’과 ‘사고 후’ 수지의 방 그리기 - 토론 / 힘듦의 원인 찾기 / 유니버설 디자인으로 문제 해결하기		
5	철사 코끼리 (육색생각모자 토론)	- ‘무엇이든 물어보세요’ 질문과 낱말 - 토론 / 포토스탠딩		
6	노를 든 신부 (브레인라이팅 토론)	- 감정 꺼내보기 / ‘노’가 상징하는 것은 무엇일까? - 토론 / 나는 노를 들고 무엇을 했을까?		
7	행복을 파는 남자 (두 마음 토론)	- 생각한다는 것의 의미 / 낱말 연결하기, 계단 빙고게임 - 토론 / 행복 개념 정의 내리기		
8	벌집이 너무 좁아 (핵사토론)	- 핵심 주제어 찾기, 핵심 질문 만들고 논제 선정하기 - 토론 / 가치수직선 위에 자신의 입장 표현하기		
9	그 소문 들었어? (SWOT 토론)	- 마음 생각해 보기 / 갈등과 인물의 감정 공감, 이해하기 - 토론 / 황폐해진 나라를 살리기 위해 어떤 노력을 해야할까?		
10	씩스틴 (질문형 의미지도 토론)	- 역사적 배경 이해하기 / 민주주의 핫 플레이스 찾기 - 토론 / 민주주의를 발전시키는 것과 해치는 것		

강의계획서

강좌명	우리아이 진로와 마음 읽어주는 심리미술수업	지도강사	지 성 미 (아동심리미술 “폴링인아트”대표)
	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]	개설반	A(화), B(수), C(금)
		강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 심리미술수업을 통해서 우리아이의 마음도 읽고, 진로적성도 발견해봅니다.		
교 재	◦ 교재 없음		
준비사항	◦ 수강생 준비물: 연필/가위/플/붓/색연필or크레파스		
	◦ 재료비 내역: 종이, 아크릴물감, 스크래치페이퍼,비즈,펠트지,클레이,모루 등등 (KIT발송예정+배송비포함) = (재료비1인당:50.000원)		
주	주제	내 용	비고
1	우리아이마음읽기kit	내마음속에 나무 한그루를 그려봅니다. (기질성향 결과지발송)	
2	색채의 아름다움	내가 좋아하는 색채 , 내가 싫어하는 색채 (컬러감각키우기)	
3	입체도형그리기	나의 관찰력과 드로잉 형태력을 키워봅니다.	
4	좋아하는 꽃	화가들의 다양한 꽃 드로잉 관찰하고 모작해보기.	
5	생물그리기	곤충과 동물을 그려보고, 드로잉 실력 키워보기.	
6	피카소의 삶과 작품	화가들의 삶을 그림책으로 읽어주고 작품 표현하기.	
7	마티스의 삶과 작품	화가들의 삶을 그림책으로 읽어주고 작품 표현하기.	
8	가을 풍경화	가을 단풍을 밟고 있는 운동화 디자인	
9	인체드로잉	인체를 해부학적으로 접근해서 인체드로잉 심화	
10	나의 인생 그래프	10대부터 80대까지 나의 모습 상상해서 그래프완성	

강의계획서

강좌명	10주 후엔 나도 작가!		지도강사	정미영
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(목), C(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 생활 글쓰기로 글쓰기 자신감을 키우고, 동화 쓰기로 작가의 꿈을 키웁니다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 공책과 필기구 또는 노트북, 태블릿 등 글을 쓸 수 있는 도구			
	◦ 재료비 내역: 수업 종료 후, 원하는 학생에 한해 전자책 발간(재료비 총액:1만원)			
주	주제	내용		비고
1	생활 글 자기소개	글쓰기 수업으로 얻고 싶은 점과 포부 등을 밝히고, 나의 관심사, 추천하고 싶은 책 등을 넣어 나를 소개하는 글쓰기.		
2	생활 글 설명문	강아지 산책 비법, 떡볶이 맛있게 하는 법 등 내가 잘 하는 것을 다른 이에게 알기 쉽게 설명하는 글쓰기.		
3	생활 글 감사일기	감사일기 쓰는 습관으로 글쓰기 근력을 키우고, 삶을 긍정 에너지로 채웁니다.		
4	생활 글 묘사하는 글	물건, 그림, 내가 좋아하는 영화 캐릭터 등을 자유롭게 골라 관찰한 후, 묘사하는 글을 씁니다.		
5	Game 묘사한 그림 맞추기	친구들이 묘사한 글을 읽고, 무엇인지 맞추는 게임.		
6	독후감상문 쓰기	글쓴이와 독자 모두에게 도움이 되는 '독후감상문'을 쓰는 요령을 터득하고, 내가 좋아하는 책을 소개하는 글을 씁니다.		
7	동화 개요 짜기	주인공의 고민을 해결하는 성장 동화의 '공통 구조'를 파악하고, 개요를 짭니다.		
8	동화 캐릭터 만들기	동화에 등장할 주인공과 친구, 반려 동물 등의 캐릭터를 구체적으로 만듭니다.		
9	동화 스토리 짓기	주인공이 고민을 해결하는 과정을 담아 스토리를 짭니다.		
10	첨삭 원리와 훈련	추가/삭제/대치/재구성의 원리를 이용해서 스스로 첨삭하기.		

강의계획서

강좌명	코딩이랑 미술이랑		지도강사	이 회 정
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 다양한 미술작품을 알아보고 만들어보고 코딩으로 작품을 표현해볼 수 있다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 교재 없음 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 수강생 준비물: 도화지, 색연필, 싸인펜, 가위, 풀, 자, 색종이, 카메라(사진 업로드) 			
	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 재료비: 집에 있는 재료를 준비해주세요. 			
주	주제	내 용	비고	
1	나만의 어항 만들기	바다 속 생물들을 그려서 엔트리에서 코딩으로 움직여 나만의 어항을 꾸며본다.		
2	나만의 스티커북	다양한 종류의 그림을 그려서 나만의 스티커북으로 꾸미기		
3	개미 마을 탐험	도화지에 땅 속 개미 마을을 그리고 개미 마을 소개하기		
4	마을 지도 그리기	우리 마을의 다양한 장소를 그림으로 표현하여 코딩으로 마을 소개하기		
5	추상화 그리기	칸딘스키 작품에 대해서 알아보고 음악을 듣고 칸딘스키처럼 추상화로 표현하기		
6	몬드리안과 런치패드	몬드리안의 작품을 알아보고 몬드리안의 작품을 만들어보고 엔트리로 런치패드 표현하기		
7	피카소 얼굴 그리기	눈, 코, 입을 그려서 다양한 모습의 얼굴을 코딩으로 나타내기 (인공지능 얼굴 인식하기)		
8	생명의 나무 그리기	클림트 작품을 알아보고 움직이는 생명의 나무를 표현해보기		
9	하늘에서 음식이 내려온다면?	르네 마그리트의 질문을 하는 그림들을 보고 선물 상자를 잡으면 칭찬의 말들을 들을 수 있는 게임 만들기		
10	작품집 만들기	미리캔버스 사이트를 활용하여 그동안 만든 작품들을 포스터로 표현하여 엔트리에서 e북으로 만들어보기		

강의계획서

강좌명	공예 더하기 공예, 예술이 되다! (토탈공예)		지도강사	박 새 움
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	평일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦ 공예에 또 다른 공예를 접목하여 다양한 예술작품을 만들어 폭넓은 경험을 할 수 있다.			
교 재	◦ 강사가 준비(PPT자료)			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 아크릴물감, 가위, 핀셋, 목공용풀, 딱풀, 나무젓가락, 종이컵			
	◦ 재료비 내역: 석고, 허브, 프리저브드플라워, 유리돔, 나무, 레진, 타일, 트레이받침, 마크라메실, 비즈, 크림클레이 등등 수업 부자재 (재료비 총액: 90,000원)			
주	주제	내 용		비고
1	석고공예 + 허브	석고 방향제를 활용한 석고허브리스 자개모빌 만들기		
2	LED 프리저브드플라워	프리저브드플라워 장미 유리돔 무드등 만들기		
3	냅킨아트 + 북아트	냅킨아트를 활용한 나만의 전통제본 책만들기		
4	우드공예 + 프리저브드플라워	나무소재를 직접 엮어 삼각리스 갈랜드 만들기		
5	플루이드레진 + 페인팅	플루이드레진을 활용한 타일 트레이 받침 만들기		
6	스팅아트 + 플라워공예	스팅아트 라벤더 들꽃 화병 만들기		
7	마크라메 + 비즈공예	마크라메 무지개 키링과 함께 비즈장식 만들기		
8	업사이클링 + 다육아트	재활용 용기를 활용하여 다육아트 만들기		
9	모스공예 + 아로마테라피	모스토피어리(이끼나무) 허브포푸리 유리화분 만들기		
10	크림 클레이공예 + 드라이플라워	이벤트 촬영용(ex. 크리스마스)으로 사용할 수 있는 내추럴 케이크 만들기		

강의계획서

강좌명	코스페이스스로 떠나는 메타세상 속 지구 이야기		지도강사	김 경 미
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> 코스페이스스로 기후위기로 인한 환경 이야기를 VR 및 AR로 구현을 통해 새로운 미래 기술을 익힘과 동시에, 우리에게 놓여진 환경문제에 대한 나의 생각을 스토리로 만들어 볼 수 있다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> 교재명 : 강사 수업 자료 PDF 로 제공 예정 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> 수강생 준비물 : 웹캠, 마이크, 데스크탑 또는 노트북 (여유분 모니터 또는 태블릿 추가로 있으면 좀 수업시 편리합니다.) 			
	<ul style="list-style-type: none"> 재료비 내역: VR카드보드와 AR 멀지큐브 (재료비 총액: 10,000원) 			
주	주제	내 용		비고
1	메타버스란?	메타버스란? 코스페이스스 학생 계정 만들기, 갤러리 구경하기		
2	코스페이스스 시작하기	코스페이스스 마우스 조작법 및 기본 기능 익히기		
3	환경 갤러리 만들기	나의 탄소 발자국 이야기가 담긴 갤러리 만들기		
4	바다 생태계 탐구하기	AR로 바닷속 생태계 꾸미기		
5	기후위기 북극	VR로 기후위기로 인한 북극곰 이야기 만들기		
6	사라지는 숲과 멸종동물	기후변화로 사라지는 숲(아마존)과 멸종동물 이야기		
7	사라지는 섬 이야기	지구온난화로 사라지는 섬 이야기 (투발루) (투발루에게 수영을 가르칠 것 그랬어 책 연계)		
8	친환경 미래 나의 집	친환경 재생에너지 미래 나의 집		
9	화성 이주 이야기	미래 화성 이주 우주화성 미래도시 만들기		
10	미래 도시 만들기	친환경 미래 도시 만들기(모둠 프로젝트)		

강의계획서

강좌명	코스페이스스로 만들고 체험하는 메타버스 [심화]		지도강사	김지현
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 내가 만든 가상세계를 체험하며 메타버스와 친해질 수 있다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 수강생 준비물 ① 실습용 컴퓨터 혹은 노트북(태블릿 안됨) ② 줌 수업 참여용 기기 추가 권장(핸드폰/태블릿/확장 모니터 가능) ③ 핸드폰 : 코스페이스스 에듀 앱 설치, 회원가입 필요 없음, 3, 4회차 수업 머지큐브 체험에 필요합니다. ④ 머지큐브 : https://mergcube.com/paper-pdf 다운로드 후 A4용지에 프린트해서 수강생이 미리 직접 만듭니다. 3, 4회차 수업에 사용합니다. 			
	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 본 수업은 코스페이스스 코딩 심화 과정으로 코스페이스스 블록코딩(코블록스) 경험이 있는 학생에게 적합합니다. 			
주	주제	내용		비고
1	코스페이스스 적용하기	아이템과 카메라 조작법 연습하기, 갤러리 작품 감상하기		
2	이야기 만들기	이야기 장면 기획/구현하기, 장면 바꾸기, 경로 그리기, 아이템의 애니메이션 적용하기, 공유하기		
3	머지큐브로 증강현실(AR) 만들기 1	즐거운 나의 하루 소개하기 기획/구현하기, 증강현실(AR) 체험하기와 공유하기		
4	머지큐브로 증강현실(AR) 만들기 2	정글, 도시, 바닷속 풍경 기획/구현하기, 증강현실(AR) 체험하기와 공유하기		
5	360도 배경 활용하기	실내/야외 360도 장면 기획/구현하기, 360도 배경에 아이템 배치하기, 블록 코딩하기, 공유하기		
6	동물 피하기 게임 만들기	동물 피하기 게임 기획/구현하기, 경로 그리기, 변수 블록 코딩하기, 공유하기		
7	캠페인 타워 만들기	주제를 정하고 캠페인 기획/구현하기, 공유하기		
8	슈팅 게임 만들기	슈팅 게임 기획/구현하기, 변수/복사/함수 블록 코딩하기, 공유하기		
9	나의 섬 만들기	내가 갖고 싶은 섬 기획/구현하기, 공유하기		
10	사라지는 발판 게임 만들기	물리 기능을 이용한 게임 기획/구현하기, 리스트/인덱스 블록 코딩하기, 공유하기		



머지큐브